

ЛИГА СТАВОК MEDIA BASKET



РЕГЛАМЕНТ

8 СЕЗОН



ЛИГА СТАВОК MEDIA BASKET 8. РЕГЛАМЕНТ

СОДЕРЖАНИЕ

Ст. 1	Цели и задачи Соревнования	3
Ст. 2	Руководство и организация проведения Соревнования	3
Ст. 3	Время и место проведения Соревнования	4
Ст. 4	Требования к участникам и условия их допуска	5
Ст. 5	Заявка на участие в Лиге	7
Ст. 6	Структура Лиги	13
Ст. 7	Правила проведения матчей	14
Ст. 8	Правила проведения матчей группового этапа, плей-офф и финального матча	18
Ст. 9	Условия проведения матчей	22
Ст. 10	Экипировка участников	24
Ст. 11	Судейство	25
Ст. 12	Система определения мест в регулярном этапе	29
Ст. 13	Дисциплинарные нарушения и санкции	30
Ст. 14	Протест	31
Ст. 15	Защита персональных данных	32
Ст. 16	Награждение	34
Ст. 17	Обеспечение безопасности участников и зрителей	34
Ст. 18	Финансирование	35
Ст. 19	Отмена Соревнований	35
Ст. 20	Изменения, дополнения и толкование регламента	35
Прил. 1	Предварительная заявка команды	37
Прил. 2	Паспорт команды	38
Прил. 3	Бланк дозаявки	39
Прил. 4	Согласие на обработку персональных данных	40
Прил. 5	Согласие на использование изображения	41
Прил. 6	Декларация о неучастии в азартных играх	42
Прил. 7	Соглашение об отказе от претензий	43
Прил. 8	Макет игровой формы	44
Прил. 9	Правила проведения квалификационных матчей	47



ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

ГСК – дисциплинарный орган, включающий представителя Оргкомитета Лиги, главного судью (председатель) и главного секретаря.

Игра/матч – составная часть Соревнования, состязание двух баскетбольных команд в общепринятой трактовке этого понятия, происходящее в спортивном сооружении (зале).

Игрок/участник – это спортсмен, принимающий участие в Соревновании в составе Команды.

Команда – это группа, состоящая из игроков, спортсменов, участников, тренеров, сопровождающих лиц, внесенных в Паспорт команды. Команда формируется лидером команды, который от лица всех участников Команды заключает договор с Организатором и несет ответственность за их действия на Соревновании.

Лидер команды – это физическое, юридическое лицо, индивидуальный предприниматель, которое формирует Команду. От лица Команды взаимодействует с Организатором, совершает все фактические и юридические действия, направленные на участие Команды в Соревновании и ответственен за соблюдение Регламента, условий договора и иных локальных нормативных актов Организатора.

Организатором/Оргкомитетом Лиги выступает Общество с ограниченной ответственностью «Медиа Спорт» (ИНН 9703127110, ОГРН 1227700911668, КПП 770301001, юридический адрес: 123100, г. Москва, вн. тер. г. муниципальный округ Пресненский, ул. Антонова-Овсеенко д. 4, помещ. 1/1А).

Официальные Правила баскетбола ФИБА – документ, утвержденный ФИБА, который содержит правила игры в баскетбол.

Паспорт команды – основной документ, содержащий список игроков, тренеров и сопровождающих лиц команды, которые имеют право принимать участие в Соревновании.

Соревнование/Лига/Турнир – Медийная Баскетбольная Лига «Лига Ставок MEDIA BASKET».

Спонсор – юридическое или физическое лицо, предоставляющее денежные средства, продукцию, услуги взамен рекламных, маркетинговых и иных услуг.

Спортсмен (игрок) – физическое лицо, занимающееся баскетболом и принимающее участие в Соревновании в составе Команды.

Названия и определения, предусмотренные текстом настоящего Регламента, могут использоваться как в единственном, так и во множественном числе, без ущерба для их значения. Все определения Регламента сформулированы лишь для удобства и не могут повлиять на юридическую значимость отдельных положений Регламента.



Ст. 1 ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ СОРЕВНОВАНИЯ

- 1.1 Популяризация: привлекать будущих баскетбольных болельщиков и людей, которые с помощью разнообразных социальных мероприятий будут помогать своей аудитории в соответствии со своими способностями и желаниями.
- 1.2 Социальные: развивать людей, которые будут вписываться в спортивную и социальную среду; признание полезности ежедневных физических упражнений как одного из основных условий для улучшения качества своей жизни и своей аудитории в социальных сетях.
- 1.3 Педагогические: воспитывать здоровых людей с чёткими жизненными и спортивными целями:
а) быть дисциплинированными и ответственными;
б) быть сознательными;
в) быть открытыми к новому опыту;
г) быть физически активными.
- 1.4 Спортивные: в первую очередь, воспитывать в людях привычки спортсменов и поощрять любовь к спорту на всю жизнь, более того, люди, которые в соответствии со своим талантом, усвоят все концепции и требования команды, принципы и понимания самой игры в баскетбол, чтобы обеспечить максимальное раскрытие своего потенциала в качестве игрока, а также постоянно развивать чувство привязанности к баскетболу.
- 1.5 Психологические: на основе системного подхода развивать увлечение баскетболом у отдельных людей и команд, поощрять положительные психологические характеристики (ответственность, преданность делу, трудолюбие, осознанность своего участия в процессе), а также помогать людям развиваться и демонстрировать свой потенциал в занятиях и соревнованиях.
- 1.6 Здоровье: прививать правильные привычки гигиены и заботиться о нормальном психофизическом развитии; влияние физической активности не только на улучшение и поддержание своего здоровья, но и на развитие физических качеств и способностей.
- 1.7 Национальные: прививать у людей позитивное чувство принадлежности к нашей многонациональной стране, к расам, религиям, народам и культурам, а также проявлять понимание и готовность к сотрудничеству с другими культурами мира.

Ст. 2 РУКОВОДСТВО И ОРГАНИЗАЦИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ

- 2.1 Общую и непосредственную организацию, контроль, проведение и оперативное управление проведением Лиги осуществляет Организатор.



ЛИГА СТАВОК MEDIA BASKET 8. РЕГЛАМЕНТ

- 2.2 Решения по дисциплинарным санкциям принимает ГСК.
- 2.3 Руководство Соревнованиями осуществляется Организатором по собственному усмотрению. Решения Организатора в отношении любых вопросов в связи с проведением Соревнования являются окончательными и обжалованию не подлежат.
- 2.4 Организатор вправе наложить штрафные санкции на команды за нарушение положений настоящего Регламента. Размер штрафа фиксируется Оргкомитетом в индивидуальном порядке, если иное не указано в настоящем Регламенте. За неуплату штрафов в пределах назначенных сроков Организатор вправе исключить команду из состава участников Лиги.
- 2.5 Официальные варианты логотипов 8 сезона Лига Ставок MEDIA BASKET (цветовые решения могут быть изменены в зависимости от фона):



- 2.6 Официальные элементы атрибутики 8 сезона Лига Ставок MEDIA BASKET:



Ст. 3 ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ

- 3.1 Соревнования проводятся в соответствии с официальным календарем, разработанным Оргкомитетом.
Дата начала Соревнования: **10 октября 2026 года.**
Дата финального тура: **22 ноября 2026 года.**



3.2 Место проведения: **г. Москва, Новолужнецкий пр., д. 13, Международный центр бокса.**

Место проведения финального тура: **г. Москва, Автозаводская ул., д. 23А, ЦСКА Арена.**

Ст. 4 ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

4.1 К участию в Соревновании допускаются граждане Российской Федерации и иных государств в возрасте от 16 лет до 65 лет. Для лиц в возрасте от 16 до 18 лет требуется нотариально удостоверенное согласие законных представителей родителей, усыновителей или опекунов на участие в Соревновании.

4.2 **Участник обязан предоставить Организатору следующие необходимые документы в целях участия в Соревновании:**

1. общегражданский паспорт (допускается копия);
2. действующий полис обязательного медицинского страхования (допускается копия);
3. согласие на обработку персональных данных участника (Приложение 4);
4. письменное согласие участника на использование его образа, голоса и изображения в рекламных, коммерческих и иных целях Организатором, Спонсором и аффилированными с ними лиц (Приложение 5);
5. в случае участия лиц в возрасте от 16 до 18 лет: нотариально удостоверенное согласие законных представителей (родителей, усыновителей или опекунов) с указанием в тексте согласия даты проведения Соревнований. Такое согласие должно быть удостоверено нотариусом не ранее 3 рабочих дней до проведения Соревнований;
6. письменную декларацию о неучастии в азартных играх (Приложение 6);
7. письменное соглашение об отказе от претензий для участников спортивных соревнований (Приложение 7);
8. только для игроков категории «медийный игрок»: письменное согласие команды, заявлявшей игрока в предыдущем сезоне, на переход либо скан-копию пунктов договоров, позволяющих осуществить переход без согласия с прошлой командой. В случае отсутствия трёхстороннего согласия между игроком, предыдущей и будущей командами об условиях перехода и при отсутствии закреплённых договорных обязательств, игрок либо одна из двух команд вправе потребовать созыв представителей команд и ГСК для урегулирования разногласий. В результате будет вынесено одно из трёх решений (согласование перехода, отклонение перехода, освобождения игрока от



ЛИГА СТАВОК MEDIA BASKET 8. РЕГЛАМЕНТ

обязательств перед какой-либо командой и лишения статуса игрока в случае наличия доказательной базы о существенных вложениях предыдущей команды в развитие социальных сетей рассматриваемого игрока). Иные переходы игроков не регулируются Лигой;

9. в случае необходимости Организатор вправе требовать предоставления и/или подписания участниками документов в соответствии с локально-нормативными требованиями по обеспечению безопасности граждан и профилактике распространения заболевания коронавирусной инфекции.

Участникам запрещается участвовать в игре, не подписав и не предоставив Организатору указанные в пунктах 1-9 настоящей статьи документы и согласия. Подписав и передав указанные документы представителям Организатора, участник Соревнования подтверждает следующее:

- а) он принимает участие в Соревнованиях на свой страх и риск, понимает и осознает, что участие в данных Соревнованиях, как и данный вид спорта связан с высоким риском получения травм;
- б) он владеет действующим полисом медицинского страхования от несчастных случаев;
- в) он соглашается на обработку и хранение его персональных данных;
- г) он дает согласие на использование его образа, голоса и изображения в рекламных, коммерческих и иных целях;
- д) он понимает и принимает настоящий Регламент о проведении Соревнований.

Соглашаясь на участие в Соревновании, Участники подтверждают, что не имеют никаких противопоказаний для безопасного участия в Соревновании или которые могут представлять опасность для других лиц. Организаторы Соревнований настоятельно рекомендуют всем участникам пройти соответствующее медицинское обследование до начала Соревнований. Более того, каждый Участник соглашается с условием, что у него должны отсутствовать как медицинские, так и иные основания, препятствующие его участию в Соревнованиях. Под иными основаниями также понимается отсутствие у участника договоров с продюсерскими и иными центрами на его эксклюзивное представительство и решение вопросов от его имени и его участия в медийных проектах, спортивных мероприятиях и др.

В качестве условия участия каждый участник соглашается на запись, фотосъемку или видеосъемку своего изображения и (или) голоса во время Соревнований (включая, помимо прочего, в качестве части Соревнований), их трансляцию или публикацию Организатором, Спон-



ЛИГА СТАВОК MEDIA BASKET 8. РЕГЛАМЕНТ

сором и иным уполномоченным лицом в любой точке мира без ограничений по времени в любом средстве массовой информации, включая, помимо прочего, телевидение, радио, Интернет, газеты, журналы и другие средства рекламы и маркетинга, стриминговые сервисы в связи с настоящими Соревнованиями и (или) будущими Соревнованиями, а также участники не имеют право на какое-либо вознаграждение за такое использование и на неопределенный срок.

Ст. 5 ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ В ЛИГЕ

5.1 Заявки на участие в Соревновании подаются посредством заполнения Паспорта команды, подписания и отправки скан-копии на электронную почту: **sportmbl@ya.ru**. Подача заявки означает безоговорочное согласие команды с настоящими Регламентом.

5.2 Заявочная кампания заканчивается за 8 дней до I этапа Лиги – **до 02 октября 2026 года** команды должны прислать сформированные **Паспорта команд** (Приложение 2). **До 11 сентября 2026 года** Команды должны прислать **предварительные заявки** (Приложение 1) на электронную почту с составом, состоящим минимум из 8 игроков и 1 хэдлайнера.

За нарушение сроков – штраф 10 000 (десять тысяч) рублей за каждый день просрочки по решению Оргкомитета.

5.3 Для получения допуска к участию в Соревновании, каждая команда должна предоставить:

1. подписанный паспорт команды установленной формы в 2 экземплярах с указанием полных данных о заявляемых лицах и визой врача о допуске игроков (допускается справка от врача на каждого или отдельного игрока);
2. фотографии игроков, тренеров и менеджеров команды в цифровом формате:
 - 2.1 для социальных сетей – до 26 сентября 2026 года;
 - 2.2 для афиш – фото хэдлайнеров и медиа – до 22 сентября 2026 года;
 - 2.3 для сайта и составов на арене – однотипные фото всех игроков в игровой форме команды на белом фоне – до 3 октября 2026 года;
3. логотип команды – до 15 сентября 2026 года, требования к логотипу:
 - цветной логотип 1x1 (минимум 1500 x 1500 пикселей) в формате .png и векторном формате .ai без фона;
 - монохромный логотип для использования на темном фоне (белое или одноцветное светлое лого) в формате .png и векторном формате .ai без фона;



ЛИГА СТАВОК MEDIA BASKET 8. РЕГЛАМЕНТ

- монохромный логотип для использования на светлом фоне (черное или одноцветное темное лого) в формате .png и векторном формате .ai без фона.
- 4. состав команды с указанием ссылок на социальные сети игроков в формате текстового документа (.docx) – до 09 октября 2026 года;
- 5. подписанный договор с Лигой и приложения к нему в 2 экземплярах – до первой игры команды в сезоне (при условии, что Лига направит команде драфт договора до 29 сентября 2026 года, в случае задержки договора от Лиги срок сдачи договора пролонгируется автоматически на равный задержке срок).

За нарушение сроков – штраф 10 000 (десять тысяч) рублей за каждый пункт и каждый день просрочки по решению Оргкомитета.

- 5.4 В течение сезона в каждую команду (в паспорт команды) может быть заявлено 17 игроков, но не более 15 игроков одновременно, также не более 10 сопровождающих лиц (тренер, менеджер, smm-специалист и пр.) и не менее 1 хэдлайнера категории А и 1 хэдлайнера категории Б. Дозаявка игроков/сопровождающих команды осуществляется через подачу официальной дозаявки (Приложение 3). Количество команд регулирует Организатор и оставляет за собой право увеличивать или уменьшать, в зависимости от особенностей проведения мероприятия и технических условий. В случае недостаточного количества мест по отношению к заявкам Организаторы могут провести стыковочные матчи за последнее место в Лиге. Правила проведения квалификации представлены в Приложении 9.
- 5.5 Команда может быть исключена из состава участников и подвержена штрафу, определенному Организатором, за отказ от участия, пропуск командой и ее участниками мероприятий под эгидой Соревнования или нарушение пунктов Регламента Соревнования.
- 5.6 В Соревновании имеют право выступать следующие игроки.
- 5.6.1 Категория «**профессионал**»:
- 1. игроки, участвовавшие в предыдущих 3 сезонах (2023/24–2025/26) Единой лиги ВТБ;
 - 2. игроки, участвовавшие в предыдущем (2025/26 или 2026) и текущем (2026/27) сезонах Чемпионата России «Суперлига» и Чемпионата России по баскетболу 3х3 дивизиона «Мастер»;
 - 3. игроки, зарегистрированные в РФБ/ЕЛ ВТБ в паспорте команды на сезон 2026/27 и указанным на сайте russiabasket.ru в одной из вышеуказанных лиг/дивизионов, а также в ЧР «Высшая лига» и Молодежной лиге ВТБ;
 - 4. игроки, участвовавшие в официальных международных турнирах в составе основной сборной России (или иной страны)

по баскетболу 5x5 и 3x3 в 2025 и 2026 годах.

Все критерии категории «профессионал» применяются вне зависимости от страновой принадлежности игрока в соответствии с уровнем чемпионатов и их сопоставлению по решению Организатора. Для баскетбола 3x3 учитываются высшие дивизионы национальных лиг, а также ивенты ФИБА 3x3 бордового уровня и выше.

К игрокам-девушкам не применяются критерии категории «профессионал».

5.6.2 Категория **«медийный»**: игрок, который имеет высокую узнаваемость в комьюнити и аудиторию подписчиков не менее 12 000 аккаунтов в любой, но обязательно личной социальной сети (не заточенной исключительно на однотипный профессиональный контент). Статус «медийный» присваивается игроку после прохождения порога подписчиков на основе факторов релевантности просмотров, прослушиваний, фильмографии, частоты выпускаемого контента и прочего Оргкомитетом после рассмотрения заявки команды, а также учитывая пропорцию количества баскетбольного контента на странице игрока по отношению к основной теме блога.

5.6.2.1 Подкатегорией «медийный» является категория **«селеба»**: игрок, являющийся лидером в занимаемой нише медиаиндустрии. Любой забитый бросок (за исключением штрафного) такого игрока будет засчитан с ценой в +1 очко. Статус «селеба» может получить неограниченное количество игроков категории «медийный» в команде, но строго по согласованию с Оргкомитетом.

5.6.3 Категория **«медийный игрок»**:

1. игрок, который имеет узнаваемость благодаря своей медиа деятельности в баскетболе (баскетбольный контент), а также игрок, имеющий узнаваемость в медиа комьюнити, но которому по совокупности факторов релевантности не был присвоен Оргкомитетом статус «медийный» (допускаются к рассмотрению игроки с подписчиками не менее 1 500 аккаунтов в любой, но обязательно личной социальной сети, с частотой не менее 2-3 совокупных единиц постоянного (не сторис) контента в неделю (1 обязательная единица видеоконтента), с охватами в среднем не менее 2 500 просмотров на видеоконтенте);
2. игрок, участвовавший в официальных международных турнирах в составе основной сборной России по баскетболу 5x5, и данкеры – участники соревнований 2024 года и позднее в России и за пределами;
3. игрок, подходящий под критерии категории «медийный», но заигранный хотя бы в одном матче без привязки к сезону таких соревнований, как: Единая лига ВТБ, ЧР «Суперлига»

(бывш. Суперлига-1), ЧР «Высшая лига» (бывш. Суперлига-2), Молодежная лига ВТБ, ЧР по баскетболу 3х3, или заигранный в 10 и более матчах ДЮБЛ.

Участие игрока в КР по баскетболу 5х5 и 3х3 после получения игроком категории «медийный» не лишает его категории, если данное участие предварительно согласовано в Оргкомитетом Лиги.

Все критерии категории «медийный игрок» применяются вне зависимости от гендерной и страновой принадлежностей игрока в соответствии с уровнем чемпионатов и их сопоставлению по решению Организатора.

Статус «медийный игрок» присваивается игроку Оргкомитетом после рассмотрения заявки команды.

Игрок, подходящий под критерии категории «медийный игрок», но имеющий несуммарную аудиторию более 500 тыс. подписчиков в социальных сетях (inst, tg, yt) может негарантированно претендовать на получение категории «медийный» вне зависимости от характера контента и игрового опыта, если был заигран в указанных в п. 5.6.3(3) чемпионатах в сезоне 2021/22 и ранее. Если был заигран в указанных в п. 5.6.3(3) чемпионатах в сезоне 2011/12 и ранее, то может претендовать на категорию «медийный» на общих основаниях без учёта игрового опыта.

5.6.4 Категория **«спортсмен»**: игроки, не попадающие в категорию «профессионал», «медийный», «медийный игрок».

5.6.5 При определении категории игрока первостепенное значение имеют критерии категории «профессионал». То есть, если игрок относится к нескольким категориям («профессионал» и «медийный», «профессионал» и «медийный игрок»), ему всегда присваивается категория «профессионал».

Категории игроков, утверждённые на паспортизации команд, сохраняют своё значение до конца сезона без возможности повысить ступень (см. п. 7.3), но с опцией понижения в случае участия игрока в соревнованиях из п. 5.6.1 и 5.6.3 или по решению Организаторов.

5.7 Категории игроков, вносимые в **Паспорт команды** (не более 15 игроков одновременно):

1. «профессионал» – не более 4 игроков;
2. «медийный» – не менее 3 игроков;
3. «медийный игрок» – не менее 2 игроков;
4. «спортсмен» – без ограничений для заполнения слотов команды;
5. не менее 1 игрока, выбранного на драфт-камбэйне.

Команды, ранее не принимавшие участие в Лиге, обязаны включить в

свой состав по 1 новому (ранее не игравшего в Лиге) игроку категорий «медийный» и «медийный игрок». Исключения возможны строго по решению Организатора.

На драфт-камбэйне должен быть выбран 1 игрок из любой категории. Расходы по проезду и проживанию задрафтованного игрока ложатся на команду по согласованию с игроком, обеспечение игрока зарплатой необязательно. Команда обязуется заявить такого игрока и обеспечить его игровым временем в количестве не менее 5 минут в матчах I этапа. Если до последних 5 минут основного времени последнего матча регулярного этапа игрок не получил достаточное игровое время, судьи сами проводят замену игрока. Если Команда не может обеспечить игрока, выбранного на драфт-камбэйне, игровым временем (без его письменного отказа от участия до старта 2 уик-энда), то Команда допускается к играм II этапа, но неиспользованные минуты умножаются на 2 и засчитываются сопернику (капитану команды) перед началом первой игры II этапа (далее – гандикап). Если команда не прошла во II этап и не выполнила обязательство по заигранному времени игрока с драфта, то на неё налагается штраф в размере 100 000 (сто тысяч) рублей.

Выбранный на драфт-камбэйне игрок имеет право перейти в другую команду до старта сезона, при этом он НЕ теряет статус задрафтованного в новой команде, то есть обязан отыграть не менее 5 минут игрового времени на групповом этапе, и освобождает от обязанности первоначальную команду заиграть игрока с драфт-камбэйна. Обе команды обязаны заявить о таком переходе за 2 дня до сдачи паспорта команд, предоставив согласие игрока на переход.

В случае травмы (иной уважительной причины по согласованию с Оргкомитетом) задрафтованного игрока с подтвержденным медицинским/документальным заключением о невозможности играть до конца регулярного этапа Лиги, команда может заменить его на другого невыбранного игрока с драфт-камбэйна (игровое время двух игроков будет суммироваться) или продолжить участие во II этапе с гандикапом для команды-соперницы. Все игроки с драфт-камбэйна, написавшие добровольный отказ или осуществившие переход в другую команду, лишаются права участия в последующих драфт-камбэйнах Лиги.

Каждая команда обязана определить в паспорте команды хэдлайнеров двух категорий: А и Б. Хэдлайнеры категории А – это амбассадоры команды, публичные лица с широкой узнаваемостью. Хэдлайнеры категории А обязаны присутствовать более 70% от всего количества матчей, в противном случае на команду налагается штраф в размере 100 000 (сто тысяч) рублей за каждую пропущенную игру сверх



ЛИГА СТАВОК MEDIA BASKET 8. РЕГЛАМЕНТ

лимита. Хэдлайнеры категории Б – это медийные персоны, которые готовы публично поддерживать команду, могут быть игроками категории «медийный». Один из хэдлайнеров категории Б обязан присутствовать на всех матчах, в противном случае на команду налагается штраф в размере 50 000 (пятьдесят тысяч) рублей за каждую пропущенную игру. Категории хэдлайнеров согласуются с Оргкомитетом Лиги и утверждаются при согласовании паспорта команды.

- 5.8 В случае нарушения порядка комплектования команд в игре на всех этапах Соревнования, команда, нарушившая настоящий Регламент, получает технический фол тренеру (С) с последующим пробитием 2 штрафных бросков командой соперника.
- 5.9 Категории игроков в **технической заявке на матч** – отдельная заявка на конкретную игру (ФИО, игровой номер, категория игрока) – (не более 12 игроков): «профессионал» – не более 2 игроков; «медийный» – не менее 3 игроков / «медийный» – не менее 2 игроков и «медийный игрок» – не менее 1 игрока; «спортсмен» – без ограничений.
- 5.10 В случае нарушения комплектации состава команды в технической заявке (например: не хватает одного игрока категории «медийный»), но наличия возможности обеспечить необходимый состав на площадке, команда допускается к матчу, но тренер команды наказывается техническим фолом (С) с последующим пробитием двух штрафных бросков командой соперника игроками стартовой тройки до запуска игровых часов. Если второй игрок категории «медийный» из технической заявки не прибыл на игру за 2 минуты до конца матча, то команда наказывается техническим фолом тренеру (С) с последующим пробитием двух штрафных бросков командой соперника, а также штрафом в размере 50 000 (пятьдесят тысяч) рублей.
- 5.11 Все команды проходят процедуру аккредитации и получают паспорт участника (бейдж на шею/браслет на руку), который дает доступ присутствия в зоне проведения матча (скамейка запасных, техническая зона, баскетбольный корт, до матча, в перерыве матча, после матча, раздевалке команды).
- 5.12 **Дозаявки и замены** игроков, тренеров и сопровождающих лиц в Паспорте команды разрешены в течение I этапа Соревнования, но не позднее, чем за 3 дня до последней игры команды в групповом этапе так, чтобы в Паспорте команды не было более 17 игроков (15 игроков одновременно). **Дозаявленный игрок не имеет права принимать участие в матче II этапа, если не принимал участие минимум в 1 матче I этапа.** Исключения возможны строго по решению Организатора.
- 5.13 Команда имеет право подать в Оргкомитет документы на дозаявку или замену игрока в течение Соревнования за 2 дня до начала игро-

вого уик-энда, но не позднее 18:00, предоставив в Оргкомитет бланк заявки (Приложение 3). В случае, если заявка подана позднее, она обрабатывается на следующей рабочей неделе, а игрок пропускает уик-энд. Оргкомитет вправе отказать в заявке или отменить её, если до первой игры заявленного игрока не был предоставлен полный пакет документов из п. 5.3.

- 5.14 Незаигранный игрок имеет право осуществить переход между Командами внутри Лиги, но не нарушая п. 5.7, 5.12 и 5.13 настоящего Регламента, по согласию заявляемой и отзаявляемой Команд. Заигранный игрок имеет право на переход 1 раз за сезон в трансферное окно (между 3 и 4 уик-эндами, не нарушая 5.7, 5.12 и 5.13 настоящего Регламента) между Командами внутри Лиги по согласию заявляемой и отзаявляемой Команд. Иные переходы заигранных игроков между командами внутри Лиги, кроме переходов игроков категории «медийный» в рамках сроков, указанных в п. 5.12 настоящего Регламента, по согласию игрока, заявляемой и отзаявляемой Команд, и переходов в рамках п. 5.15 запрещены. Исключения возможны строго по решению Организатора.
- 5.15 Команда имеет право после окончания I этапа до начала игр плей-офф заявить 1 игрока, из команд, не попавших во II этап, но не нарушая п. 5.7, 5.12, 5.13 и 5.14 настоящего Регламента.
- 5.16 Команда может вне паспорта пригласить в состав на конкретный матч/матчи важных деятелей медиа индустрии с целью повышения интереса к Лиге и команде по предварительному согласованию с Организаторами, предоставив данные на приглашаемых персон, в том числе ФИО, ники, игровые номера для трансляции и статистики за 2 дня до начала игрового уик-энда, но не позднее 18:00.
- 5.17 Все спорные моменты по статусам и категориям игроков обсуждаются Оргкомитетом индивидуально.

Ст. 6 СТРУКТУРА ЛИГИ

6.1 Соревнование проводится в два этапа.

I этап (регулярный) – команды распределяются на 2 группы «А» и «Б» и принимают участие в матчах по круговой системе внутри своей группы по принципу «каждый с каждым» в один круг. По результатам I этапа команды, занявшие 1-4 места в группах, проходят во II этап Соревнований.

II этап (плей-офф) – матчи по системе плей-офф «на вылет». В этапе 1/4 финала команды проводят два матча. 1-е место группы «А» играет против 4-го места группы «Б», 2-е место группы «А» играет против 3-го места группы «Б», 3-е место группы «А» – против 2-го места



группы «Б», 4-е место группы «А» играет против 1-го места группы «Б». Победитель определяется по сумме набранных очков двух матчей. Если по окончании основного времени во втором матче сумма очков, набранных каждой командой, будет одинаковой, то команды играют одно 2-минутное дополнительное время. В случае повторного равенства играется овертайм 1x1 за выход в 1/2 финала.

Далее играют между собой победитель 1 пары с победителем 3 пары, а победитель 2 пары с победителем 4 пары. Финал играется между командами, одержавшими победу во всех стыковых матчах плей-офф.

- 6.2 Если Команда добровольно выбывает, или эту Команду исключают из Соревнования, то результаты всех сыгранных игр с участием этой Команды аннулируются. Команде решением Организатора засчитываются поражения со счетом 0:20, а всем командам-соперницам засчитываются победы со счетом 20:0.

Ст. 7 ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ

- 7.1 Соревнования проводятся в формате игры 3x3 в соответствии с Официальными Правилами баскетбола ФИБА и правилами вида спорта «баскетбол», утвержденными Минспортом России, кроме нижеуказанных изменений.

а) В основное время игры на площадке от каждой команды обязательно должно находиться 3 игрока, из которых не более 1 игрока категории «профессионал», не менее 2 игроков категории «медийный» или не менее 1 игрока категории «медийный» и 1 игрока категории «медийный игрок». То есть одновременно на площадке во время игры могут находиться следующие сочетания игроков:

- Профессионал – Медийный игрок – Медийный;
- Профессионал – Медийный – Медийный;
- Спортсмен – Медийный игрок – Медийный;
- Спортсмен – Медийный – Медийный;
- Медийный игрок – Медийный игрок – Медийный;
- Медийный игрок – Медийный – Медийный;
- Медийный – Медийный – Медийный.

б) Продолжительность отдельной игры: 10 минут «чистого» игрового времени.

в) Начисление очков в основное время матча: ближний/средний бросок – 2 очка (3 очка для игрока категории «селеба»), дальний бросок (из-за линии) – 3 очка (4 очка для игрока категории «селеба»), сверхдальний бросок с бонусной точки – Mad Shot – 4 очка (5 очков для игрока категории «селеба»), данк (забитый сверху, попытка не считается данком) – 3 очка (4 очка для игрока кате-

гории «селеба»), буллит – $\times 2$ к номиналу броска, при котором совершен фол. Стоимость броска определяется судьей в поле (непосредственно после попадания или после просмотра видеоповтора), указанием количества набранных очков судьям-секретарям. Попадание игрока категории «селеба» с фолом дает право на пробитие одного штрафного броска, а фол на игроке категории «селеба» при переборе командных фолов дает право на три штрафных броска.

Буллит – игра 1х1 между игроком, совершившим фол, и игроком, на котором совершили фол. Во время выполнения буллита игровое время останавливается, таймер запускается после буллита при введении мяча в игру защищавшейся командой. Правила Буллита:

1. игроку, на котором сфолили, дается одна атака – 12 секунд;
2. если игрок, на котором сфолили, забивает, забитый мяч удваивает очки, на которые претендовал игрок при броске во время фола (например: фол произошел при 2-очковом броске, в случае забитого мяча игрок получит 4 очка; если фол произошел на игроке категории «селеба», в случае забитого мяча игрок получит $\times 2$ очков к своему номиналу попадания, то есть 6, 8, 10 очков, соответственно); при получении фола во время атаки из активированной 4-очковой зоны, стоимость буллита составляет 8 очков;
3. у атакующего игрока есть право на один бросок, без подбора;
4. если игрок, который сфолил, совершил повторный фол в защите (не записывается в количество персональных фолов игрока), засчитывается удвоенное количество очков. Если игрок, который сфолил, совершил повторный фол в защите, который можно классифицировать как грубый (записывается в количество персональных фолов игрока), засчитывается удвоенное количество очков и команда защиты теряет право на владение. Если игрок, который сфолил, совершил повторный фол в защите, который можно классифицировать как дисквалифицирующий (фол записывается, игрок покидает зал), засчитывается удвоенное количество очков, назначается дополнительно два штрафных броска и команда защиты теряет право на владение;
5. владение мячом переходит команде игрока, совершившего фол, в случаях: фол в нападении (не записывается в количество персональных фолов игрока), потеря мяча, блок-шот, промах, грубый фол в нападении (записывается в количество персональных фолов игрока), дисквалифицирующий фол (фол записывается, игрок покидает зал, защитнику предоставляется право на два штрафных броска);

6. 2 раза за игру команда, на игроке которой был совершен фол при броске, может затребовать буллит вместо штрафных бросков, при условии, что не был заброшен мяч с фолом (and one). Затребованный буллит отменить нельзя, но если у игрока, затребовавшего буллит, травма, буллит отменяется;
 7. если игрок, который совершил фол, потребовал замену по причине травмы, то требование должно быть удовлетворено при условии, что игрок не сможет вернуться в игру в течение 2 минут игрового времени. В таком случае в игре 1x1 примет участие игрок, который заменил травмированного, однако нападающий игрок имеет право отказаться от проведения буллита в пользу выполнения штрафных бросков. Игрок, который совершил фол (5 персональный), обязан доиграть буллит и после этого становится удаленным. Если игрок, совершивший фол, должен быть дисквалифицирован или дисквалифицирован до конца игры за комбинацию технических и/или грубых фолов, а заменивший его игрок той же категории (если нет соответствующей категории, то на категорию выше по иерархии (п. 7.3), при отсутствии медийного – отмена буллита) должен принять участие в игре 1x1, однако нападающий игрок имеет право отказаться от проведения буллита в пользу выполнения штрафных бросков. При замене нападающего игрока по любой из причин буллит отменяется;
 8. остальные просьбы о замене, а также просьбы о тайм-ауте, должны быть удовлетворены после проведения буллита.
- г) Время на атаку – 16 секунд, повторная атака после подбора в нападении – 12 секунд.
- д) Правила «зона» и «8 секунд на вывод из тыловой в передовую зону» не применяются.
- е) Командные фолы: начиная с 6 командного фол, за каждый фол назначается 2 штрафных броска; начиная с 10 командного фол, а также, за каждый фол, совершенный не в процессе броска и не являющийся фолом в нападении или техническим фолом, назначается 2 штрафных броска и владение (12 секунд на атаку и вбрасывание из передовой зоны), в случае попадания – 2 штрафных броска и владение.
- ж) Персональные фолы: после получения 5 персонального фол, игрок удаляется до конца матча. Игрок дисквалифицируется до конца матча при получении 2 грубых или 3 технических фолов категории 1, а также в случае получения грубого и 2 технических фолов категории 1 в одном матче. Тренер команды дисквалифицируется при получении 2 технических фолов (С) за своё личное неспортивное поведение или 3 технических фолов скамейке (В). Фолы тренера и скамейки не идут в зачет командных фолов. В

случае удаления или дисквалификации одного или нескольких игроков категорий «медийный» или «медийный игрок» без возможности обеспечить командой необходимую комбинацию категорий игроков на площадке, команда продолжает игру в составе двух игроков без права выпустить игроков категорий «профессионал» и «спортсмен».

- з) Игровой корт: площадка размером 22,5 м на 15 м с деревянным настилом и игровой зоной 20 м на 13 м, высота кольца – 2 м 95 см, наличие Mad Shot – специальных зон, бросок из которых равен 4 очкам, в специально отведенное время, высота потолка не менее 7 м; Mad Shots – включаются в течение основного времени матча на минуту чистого времени в количестве 2 раз за первые 8 минут матча, а также остается активной в течение последних 2 минут матча. В случае технических неполадок в последние 2 минуты матча попадания засчитываются кратно 4 очкам вне зависимости от активности зоны.
- и) Тренер команды вправе запросить максимум 2 тайм-аута за один матч. В овертайме тайм-ауты не предоставляются, даже при условии их сохранения в основное время матча. Если до последней минуты матча ни одна из команд не запросила тайм-аут, то судьи останавливают игру для проведения ТВ тайм-аута.
- к) Команда, первая владеющая мячом, определяется в результате спорного броска. Спорный бросок происходит, когда судья подбрасывает мяч между любыми 2 соперниками. Если происходит ситуация спорного мяча, игра должна быть возобновлена из круга, ближайшего к месту, где произошла задержка мяча, или когда судьи сомневаются, какая команда последней коснулась мяча непосредственно перед выходом мяча за пределы площадки. Спорный бросок производится между двумя спорящими игроками. В любых других ситуациях спорного броска мяч вводится в игру из ближайшего круга спорным броском между любыми двумя соперниками. Отсчет времени на бросок сохраняется на том же значении и сбрасывается только до 16 или 12 секунд, если после спорного броска мячом владеет другая команда.
- л) В первой ситуации мертвого мяча и/или при любой остановке, не мешающей проведению матча, когда на игровых часах 3:59 и меньше основного времени объявляется Профи Тайм – время в игре, когда команды вправе выпустить любые тройки игроков на площадку. Профи Тайм заканчивается при первой ситуации мертвого мяча и/или при любой остановке, не мешающей проведению матча, когда на игровых часах 2:59 и меньше основного времени, но так, чтобы Профи Тайм длился не менее 60 секунд. Игру остановить могут только судьи и взятый тренером любой из команд тайм-аут.

м) При розыгрыше мяча из аута, чек с судьей не обязателен, чек только на усмотрение судьи.

7.2 Команда, которая набрала большее количество очков, выигрывает игру, если это происходит по окончании основного игрового времени.

7.3 **Овертайм:** если основное время игры заканчивается с равным счетом, то победитель определяется по системе «двух набранных» очков в игре «один на один» без замен на два кольца.

Подбрасывание монеты должно определить, какая команда примет решение по первому владению в овертайме: если команда выбирает первое владение, то категорию игрока выбирает другая команда, или наоборот – если команда хочет выбрать категорию выставленного игрока, то автоматически начинается овертайм в защите.

Категории игроков в овертайме имеют иерархию: «профессионал» – 1 ступень, «спортсмен» – 2 ступень, «медийный игрок» – 3 ступень, «медийный» – 4 ступень. Команда, определяющая категорию игрока, имеет право выбрать любую категорию из заявленных на игру игроков, а команда-соперник должна выставить игрока этой же категории или, в случае отсутствия в технической заявке выбранной категории, категории на ступень выше. Например, если первая команда выставляет игрока категории «спортсмен», то команда-соперник должна выставить игрока этой же категории или категории «медийный игрок», в случае отсутствия в технической заявке категории «спортсмен», но строго не категории «профессионал». Удалённый или дисквалифицированный игрок не может принимать участие в овертайме.

Если у одного из игроков случается травма по ходу проведения овертайма, то обе команды имеют право произвести замену на игрока той же категории. Если у одной из команд нет допустимой замены, то они автоматически проигрывают игру.

Mad Shot/Трёхочковый/двухочковый/штрафной бросок – 1 очко для всех категорий игроков, в том числе категории «селеба». Любой фол в защите наказывается одним штрафным броском. Грубый и деструктивный фолы дают сопернику право на пробитие двух штрафных бросков и последующее владение после них. Дисквалифицирующий фол приравнивается к техническому поражению в овертайме. Все фолы в овертайме, кроме дисквалифицирующего, – нелимитированы. После забитого игра продолжается непрерывно, а после нарушения, остановки и прочего – «через чек».

Ст. 8 ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ ГРУППОВОГО ЭТАПА, ПЛЕЙ-ОФФ И ФИНАЛЬНОГО МАТЧА



ЛИГА СТАВОК MEDIA BASKET 8. РЕГЛАМЕНТ

8.1 Матчи группового этапа – Медиа Тайм.

8.1.1 Все матчи I этапа начинаются с игры 3х3 между игроками команд-соперниц категории «медийный». Первое владение определяет спорным броском.

8.1.2 Медиа Тайм длится 3 минуты «грязного» времени. Время останавливается только при использовании системы IRS, на буллит-ах и в технических паузах строго по решению судей. Тайм-ауты и челленджи не предоставляются.

8.1.3 Специальная зона Mad Shot работает всё время Медиа Тайма.

8.1.4 Четвертый и последующие командные фолы не в процессе броска дают право сопернику на пробитие двух штрафных бросков.

8.1.5 Команда, выигравшая Медиа Тайм, получает 3 очка до начала матча (гандикап, который записывается капитану команды). Если Медиа Тайм закончился с равным счётом, то основное время матча начинается со счёта 0:0. Грубые и дисквалифицирующие фолы переносятся в основное время матча, а персональные, командные фолы, набранные очки и статистические показатели – нет. Каждой команде может быть предоставлено по 2 буллита (на время буллита игровое время останавливается, когда судья показал жест буллита, и запускается, когда судья даёт свисток об окончании буллита), которые обнуляются к основному времени матча.

8.1.6 Команда имеет право пригласить игроков категории «медийный» вне паспорта команды для обеспечения нужного состава на площадке в соответствии с п. 5.16 настоящего Регламента.

Если одна или обе команды не могут выставить одного «медийного», то команды вправе согласовать замену одного «медийного» на «медийного игрока» или задрафтованного игрока. Один полностью сыгранный Медиа Тайм приравнивается к 1 минуте чистого времени для задрафтованного игрока.

Если одна из команд не выставила одного «медийного» без достигнутых согласований с другой командой, то вторая команда получает 5 очков гандикапа в Медиа Тайме и право замены одного «медийного» на «медийного игрока» и выбора «медийного игрока» соперника.

Если одна из команд не выставила двух «медийных», то вторая команда получает 5 очков гандикапа в основном времени матча и Медиа Тайм отменяется.

Если обе команды не могут выставить двух «медийных», то наказания компенсируются и на каждую команду налагается штраф в размере 50 000 (пятьдесят тысяч) рублей.



ЛИГА СТАВОК MEDIA BASKET 8. РЕГЛАМЕНТ

О всех согласований команды обязаны сообщить Оргкомитету до или во время подачи технической заявки на матч.

Замены задрафтованных игроков и игроков категории «медийный игрок» в течение Медиа Тайма запрещены.

8.1.7 Все правила из основного времени матча сохраняют свою силу, если изменения не указаны в разделе 8.1.

8.2 **Матчи плей-офф.**

8.2.1 Матчи 1/4 и 1/2 плей-офф длятся 12 минут «чистого» времени.

8.2.2 Все матчи 1/4 и 1/2 плей-офф начинаются с игр 1x1 по принципу проведения овертайма, кроме нижеуказанных условий:

- игра 1x1 длится 2 минуты «грязного» времени или до 2 попаданий одного игрока с начислением очков, кратных этому попаданию. Специальная зона Mad Shot работает всё время игры 1x1;
- в случае совершения фолы, сопернику предоставляется право на один штрафной бросок. В случае попадания штрафного броска, команде будет зачислено столько очков, сколько мог бы набрать игрок в случае удачного попадания без фолы;
- четвертый и последующие фолы игрока не в процессе броска дают право сопернику на пробитие одного штрафного броска;
- набранные очки, грубые и дисквалифицирующие фолы переносятся в основное время матча, а персональные, командные фолы и статистические показатели – нет;
- после забитого игра продолжается непрерывно, а после нарушения, остановки и прочего – «через чек».

8.2.3 В случае равенства счёта по окончании игр 1/2 плей-офф командам один раз предоставляется дополнительное время игры – 2 минуты «чистого» времени. В дополнительном времени каждой команде предоставляется по одному тайм-ауту. Челленджи и буллиты можно запросить только в том случае, если они остались неиспользованными по окончании основного времени. Дополнительный период начинается со спорного броска. Командные и персональные фолы сохраняют свою силу.

8.2.4 Все правила из основного времени матча сохраняют свою силу, если изменения не указаны в разделе 8.2.

8.3 **Финальный матч.**

8.3.1 Продолжительность финальной игры: 2 периода по 10 минут «чистого» игрового времени. После забитого время останавливается только последние 2 минуты второго периода. Игра 1x1 длится 2 минуты «грязно-

го» времени до запуска игровых часов основного времени матча или до 2 попаданий. Профи Тайм применим для каждого периода.

- 8.3.2 Два раза за период – всего за игру максимум 4 раза, на игроке которой был совершен фол при броске, может затребовать буллит вместо штрафных бросков. Сохраненные в первом периоде буллиты не переносятся во второй период.
- 8.3.3 Специальная зона Mad Shot включается в случайное время 3 раза в первом периоде и случайно 2 раза во втором периоде на 60 секунд чистого игрового времени в определенных местах на площадке. В последние 2 минуты игрового времени второй половины Mad Shot включен постоянно.
- 8.3.4 Тренер команды вправе запросить максимум 1 тайм-аут в первом периоде и максимум 2 тайм-аута во втором периоде финального матча.
- 8.3.5 Каждой команде один раз за первый период предоставляется челлендж на право просмотра видеоповтора судьями спорного игрового момента. Во втором периоде у тренера есть право на второй челлендж, если первый челлендж второго периода он выиграл, то есть судьи изменили первоначальное решение после использования видеоповтора, или если видео не даёт однозначного и убедительного доказательства того, что решение судей должно быть изменено, первоначальное решение судьи остаётся в силе, а право на второй челлендж сохраняется.
- 8.3.6 Команда, которая указана в расписании первой, занимает левую от основного экрана половину, но разминку проводит в противоположное кольцо, в которое будет атаковать в первом периоде. Во втором периоде команды меняются кольцами (но не меняются скамейками) так, чтобы атаковать в кольца, расположенные со стороны скамеек.
- 8.3.7 Команда, первая владеющая мячом, определяется в результате спорного броска. Во втором периоде игра начинается с владения команды, уступающей в счете в результате первого периода. В случае равного счета – судья подбрасывает мяч между любыми 2 соперниками.
- 8.3.8 Командные фолы обнуляются во втором периоде, персональные – нет.
- 8.3.9 В случае равенства счёта по окончании второго периода командам один раз предоставляется дополнительное время игры – 4 минуты «чистого» времени, после забитого время останавливается только последние 2 минуты. В дополнительном времени каждой команде предоставляется по одному тайм-ауту. Челленджи и буллиты можно запросить только в том случае, если они остались неиспользованными по окончании второго периода. Дополнительный период начинается со спорного броска. Командные и персональные фолы сохраня-



ют свою силу.

8.3.10 Иные правила, не уточненные выше, сохраняют свою силу.

Ст. 9 УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ

9.1 Приезд команд осуществляется за 60-90 минут до начала матча. Для создания медиаконтента приезд команд обязан осуществляться централизованно на транспортных средствах (автобус команды и т.п.), либо «своим ходом» при наличии большинства из игроков команды, для корректной работы съёмочной группы, осуществляющей теле-съемку.

9.2 Команды направляют **визитки** – короткие видеоролики, подогревающие зрителей к предстоящему матчу, – на каждый матч за 2 дня до начала игрового уик-энда, но не позднее 18:00.

9.2.1 Общие требования:

- 1) хронометраж – до одной минуты;
- 2) не должны содержать упоминаний сторонних компаний за исключением нативных интеграций по согласованию с Оргкомитетом;
- 3) видеоролики необходимо передать в Оргкомитет ссылкой на облачное хранилище;
- 4) рекомендуется использовать субтитры;
- 5) перед началом каждого матча все баскетболисты играющих команд обязаны участвовать в просмотре визиток, прервав разминку;
- 6) использовать в визитке аудиопроизведения только с разрешения правообладателя этого произведения. В случае отсутствия такого разрешения, необходимо заменить на аудиопроизведение, на которое есть разрешение или убрать аудиосопровождение в визитке.

9.2.2 Технические требования:

- визитка должна начинаться и заканчиваться логотипом команды;
- разрешение – Full HD (FHD) (1920x1080 пикс);
- контейнер (Extension) – .MP4;
- кодек (Codec) – H.264;
- кадров в сек. (Framerate) – 30fps;
- пиксель (Aspect pixel) – 1.0 (square);
- аудиокодек (Audio codec) – WAV Uncompressed Stereo 44.1/16.

В случае нарушения сроков или требований к визиткам Организатор оставляет за собой право наложения штрафа в размере 50 000 (пятьдесят тысяч) рублей за каждый матч по решению Оргкомитета. При отсутствии визитки на команду может быть наложен штраф в

размере 200 000 (двести тысяч) рублей за каждый матч по решению Оргкомитета.

А также в случае нарушения п. 9.2.1(6) и предъявления претензий к Организатору от Правообладателя и иных третьих лиц, команда самостоятельно урегулирует с Правообладателем все претензии и выплачивает штраф за незаконное использование аудиопроизведений. В случае наложения штрафа на Организатора со стороны Правообладателя, Организатор в порядке регресса взыскивает с команды сумму штрафа и причиненный Организатору незаконными действиями команды ущерб.

9.3 Техническая заявка на матч с указанием фамилий, номеров и категорий игроков, а также определением тренера и капитана команды подается в Оргкомитет за 60 минут до запланированного начала матча (допустима задержка не более 20 минут, если начало двух игр одной и той же команды с разницей в 95 минут и менее), в том числе фамилии игроков, которые будут принимать участие в Медиа Тайме и игре 1x1. За нарушение сроков – штраф 30 000 (тридцать тысяч) рублей за каждый матч по решению Оргкомитета, за отсутствие – недопуск к матчу.

9.4 Сразу после окончания и/или до начала и во время матча главные тренеры команд и игроки (все по выбору вещателя) обязаны принять участие в пресс-конференции и/или в флеш-интервью. Участие не менее 3 игроков, представителей команд (все по выбору вещателя) в пресс-конференциях по итогу тура обязательно.

9.5 Обязанности игроков, тренеров и иных представителей команд при проведении матча.

9.5.1 На скамейке команды имеют право находиться только персоны, включенные в официальный паспорт команды (**не более 15 игроков, 10 сопровождающих, 2 хэдлайнеров**). За превышение установленного количества тренер команды наказывается техническим фолом (В) с последующим пробитием одного штрафного броска командой соперника в любой момент игры, когда соответствующее нарушение будет обнаружено и не устранено немедленно. Наказание допускается неограниченное количество раз за последующие нарушения в течение одного матча.

9.5.2 Тренер несет ответственность за:

- а) достоверность информации, указанной в документах команды;
- б) состояние здоровья игроков, внесенных в протокол игры;
- в) учет количества технических и дисквалифицирующих фолов у игроков и тренеров своей команды, правильность исполнения ими наказания;



ЛИГА СТАВОК MEDIA BASKET 8. РЕГЛАМЕНТ

г) предоставление Главному секретарю или члену Оргкомитета паспорта команды и технической заявки;

д) при подаче технической заявки необходимо проверить корректность заполнения информации: фамилии, имена, номера и категории игроков.

9.5.3 Перед началом игры баскетболисты обеих команд в полном составе располагаются вдоль штрафной линии лицом к центру площадки для приветствия.

9.5.4 На представление команд перед началом игры игроки команды должны выходить в одинаковой форме. Форма может быть игровой или разминочной, но одинаковой для всех игроков команды.

9.5.5 Игроки и сопровождающие лица должны избегать нанесения повреждений баскетбольным щитам, кольцам и мультимедийным конструкциям. Организатор имеет право наложить штрафные санкции на команду в размере суммы ущерба.

9.5.6 После окончания каждого матча все баскетболисты игравших команд обязаны участвовать в послематчевом рукопожатии.

9.6 Общие аспекты проведения матчей.

9.6.1 При проведении соревнований лозунги игроков, сопровождающих лиц, болельщиков, информация на плакатах и т.д. не должны носить оскорбительный характер для участников матча и зрителей и содержать элементы расовой, этнической, национальной и любой другой дискриминации, а также нецензурную лексику. **Запрещены политические кричалки, лозунги, банеры, майки под формой, нанесение на тело, носящие пропагандистский характер, в том числе логотипы и лозунги рекламных брендов, не согласованных с Оргкомитетом.**

9.6.2 Запрещается использование во время матча воздушных сирен, свистков, звукоусиливающих устройств (громкоговорителей, мегафонов и т.п.).

9.6.3 Перерывы между периодами матча и естественные паузы в игре, а также рекламно-коммерческие паузы могут заполняться звучанием музыки, рекламы, объявлений по спортооружению и т.д.

9.6.4 На каждом матче должно быть организовано медицинское сопровождение в виде бригады скорой помощи, а также дежурство врача.

Ст. 10 ЭКИПИРОВКА УЧАСТНИКОВ

10.1 Каждая команда обязана иметь как минимум 2 комплекта игровой формы, соответствующей требованиям действующих Официальных Правил баскетбола ФИБА и настоящего Регламента (Приложение 8). **Макеты игровых форм** необходимо каждой команде направить

на согласование на электронную почту **sportmbl@ya.ru** **не позднее 27 сентября 2026 года**. За участие в матче в форме, несоответствующей согласованному макету, на команду налагается штраф. Размер штрафа фиксируется Оргкомитетом в индивидуальном порядке.

За нарушение сроков – штраф 10 000 (десять тысяч) рублей за каждый день просрочки по решению Оргкомитета.

За участие в матче в форме, несоответствующей согласованному макету, на команду налагается штраф в размере «5000 (пять тысяч) рублей × число игроков × число игр»

При проведении любого матча цвета спортивной формы команд должны быть ясно различимы (не менее 75 % основного цвета).

Рекомендуется, чтобы одна команда была в светлой форме, а другая – в темной, но в любом случае цвета игровой формы обеих команд должны явно различаться (быть контрастными друг другу), например, одна команда может играть в красной форме, а другая – в зеленой. Допускается использование шорт, доминирующий цвет которых отличается от доминирующего цвета маек.

- 10.2 Команда, указанная в расписании первой, должна быть одета в светлые майки. Команда, указанная в расписании второй, должна быть одета в темные майки. Однако если обе команды согласны или по решению Оргкомитета, они могут поменяться цветами маек.

В случае возникновения конфликтной ситуации, если команда не может обеспечить наличие формы нужного цвета до официального времени начала матча (и соперник не согласен поменять цвет формы), данная команда не допускается к участию в игре и ей засчитывается поражение «ЛИШЕНИЕМ ПРАВА».

- 10.3 Игровая форма всех игроков команды должна быть единообразной. Цвет формы, узоры, логотипы, надписи и номера должны быть выполнены в едином стиле для всей команды. За нарушение – недопуск игрока к участию в матче.

- 10.4 Обязательным требованием является наличие на игровых майках актуального логотипа Лиги (слева на груди) размером не менее 6х7 см. Расположение логотипа должно быть одинаковым для всех игроков команды. За нарушение на команду налагается штраф в размере «5000 (пять тысяч) рублей × число игроков × число игр». Исключения возможны строго по согласованию с Организатором.

Ст. 11 СУДЕЙСТВО

- 11.1 Все игры Турнира проводятся в строгом соответствии с Официальными Правилами баскетбола ФИБА и настоящим Регламентом.

- 11.2 Каждую игру обслуживают 2 судьи в поле и бригада судей-секретарей в количестве 4 человек.
- 11.3 Судьи и судьи-секретари должны прибыть в игровой зал, в котором проводится Турнир, по крайней мере за 30 минут до официального времени начала игры.
- 11.4 Главный судья является гарантом проведения игры в соответствии с духом и буквой Официальных Правил баскетбола ФИБА и настоящего Регламента. Он должен сотрудничать с судьями, Организаторами, а также лицами, ответственными за участие команд в игре, оценивать качество судейства. Главный судья (или его заместитель – старший судья матча) вправе принять решение, если судьи не могут прийти в единому мнению или, если по мнению Главного судьи, решение должно быть изменено.
- 11.5 Каждой команде два раза за матч предоставляется **челлендж** – право просмотра видеоповтора судьями спорного игрового момента из списка просматриваемых ситуаций. У тренера есть право на второй челлендж, если первый челлендж он выиграл, то есть судьи изменили первоначальное решение после использования видеоповтора, или если видео не даёт однозначного и убедительного доказательства того, что решение судей должно быть изменено, первоначальное решение судьи остаётся в силе, а право на второй челлендж сохраняется.

Запрос на челлендж подается незамедлительно (после тайм-аута запрещено) исключительно тренером команды или, в случае удаления/дисквалификации/отсутствия, капитаном команды. Тренер команды должен показать ближайшему судье соответствующий жест. Просматривать ситуации можно в соответствии с Официальными Правилами баскетбола ФИБА. Если тренер запросил тайм-аут и до начала тайм-аута запрашивает челлендж – челлендж предоставляется, после принятия решения судьями у тренера сохраняется возможность отменить свой тайм-аут.

Особые ситуации челленджа:

1. тренер нападающей команды имеет право запросить челлендж на предмет любого ошибочно зафиксированного нарушения (пробежка, двойное ведение, 3 секунды, 5 секунд, заступ в аут и т.д.), только в случае своевременной просьбы тренера (до первой ситуации живого мяча). В случае выигранного челленджа команде возвращается владение с оставшимся временем на атаку, игровое время должно быть возвращено к тому, которое было на игровых часах в момент нарушения;
2. тренер защищающейся команды имеет право запросить челлендж на предмет пропущенного нарушения нападающей

команды (пробежка, двойное ведение, 3 секунды, 5 секунд, заступ в аут и т.д.), после которого был забит мяч или совершен фол. Нарушение должно быть совершено нападающей командой с момента последнего нового контроля мяча и до забитого мяча/фиксации фолла при условии, что между первым и последним не было ситуации мёртвого мяча. В случае выигранного челленджа очки или фол должны быть отменены, и команда защиты получает право на вбрасывание с места, ближайшего к нарушению. Игровое время должно быть возвращено к тому, которое было на игровых часах в момент нарушения;

3. тренер защищающейся команды имеет право запросить челлендж на предмет ошибочно зафиксированного фолла или для определения игрока, которому был зафиксирован фол (если тренер считает, что фол был зафиксирован не тому игроку) незамедлительно (до первой ситуации живого мяча). Тренер обязан сообщить судьям кем и на ком был совершен по его мнению фол. Судьи имеют право воспользоваться системой видеоповтора только для определения действий в отношении тех игроков, которых указал тренер. Если в процессе видеопросмотра были обнаружены иные нарушения правил, они должны быть проигнорированы. В случае выигранного челленджа фол и назначенные штрафные броски отменяются, команде нападения возвращается владение с оставшимся временем на атаку. Если заброшен мяч с фолом (and one), то решение засчитывать попадание или нет принимается по следующим критериям: мяч выпущен из рук нападающего игрока в процессе броска в момент ошибочной фиксации фолла – мяч засчитан, владение команды соперников; мяч не выпущен из рук нападающего игрока в процессе броска в момент ошибочной фиксации фолла – мяч не засчитан, владение остается у команды нападения;
4. тренер нападающей команды имеет право запросить челлендж на предмет пропущенной помехи попаданию/мячу незамедлительно. Челлендж должен быть предоставлен сразу, при условии что ни одна из команд не будет поставлена в неудобное положение (исключение: быстрая передача в быстрый отрыв) и запросившая челлендж команда не забила очки в сыгранное после предполагаемой ошибки время. Как только устанавливается новый командный контроль, при отсутствии быстрой передачи в отрыв/быстрого отрыва, судьи обязаны остановить игру (при должном запросе от тренера команды на челлендж), использовать систему немедленного видеоповтора. Если челлендж выигран, то игра продолжается согласно Официальным Правилам баскетбола ФИБА, игровое время и таймер для броска останутся с теми показаниями, что

были в момент остановки игры для предоставления челленджа;

5. тренеры обеих команд имеют право использовать челлендж на незафиксированный фол, который был совершен, по их мнению, в отношении их игрока. Данная возможность сохраняется до первой ситуации мёртвого мяча (забитый мяч/нарушение/окончание игрового времени или времени на атаку). В случае данной просьбы от тренера любой команды судьи обязаны остановить игру в первой ситуации мёртвого мяча, уточнить у тренера кем и на ком был, по его мнению, пропущен фол. В случае очевидной ошибки фол должен быть зафиксирован, игровое время возвращено на момент фола, команде должно быть возвращено владение либо предоставлено право на штрафные броски (в случае фиксации фола в процессе броска команда так же имеет право затребовать «буллит»). Любые другие фолы (а также забитые очки) должны быть отменены, за исключением грубого/дисквалифицирующего фола. В случае обоюдного челленджа от обоих тренеров команд судьи просматривают их поочерёдно, начиная с того, что был раньше. В случае если более ранний челлендж выигран, второй челлендж не просматривается – но право на его дальнейшее использование сохраняется. Любые иные нарушения должны быть проигнорированы.

11.6 Судьи имеют право использовать систему немедленного видеоповтора в соответствии с Официальными Правилами баскетбола ФИБА, особыми ситуациями челленджа (п. 11.5), когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее. Судьи должны выявить необходимость просмотра, и просмотр должен быть осуществлен в первой остановке игры судьями по любой причине. Далее игра возобновляется аналогично особым ситуациям челленджа. В случае просмотра челленджа тренера судьи не имеют право самостоятельно просмотреть любой эпизод в тот же промежуток времени, за исключением исправления игрового времени, таймера для броска или счета.

11.7 В случае если судейство матча вызывает нарекание у какой-либо из участвующих команд, она может в течение 3 дней после окончания матча I этапа (а при проведении игр II этапа в течение 1 дня после окончания матча) подать заявление в Оргкомитет и Главному судье, если, по его мнению:

- ошибочное решение судьи/судей повлияло на результат игры;
- ошибочное решение судьи/судей могло повлиять на результат игры;
- судейство игры судьей/судьями было неквалифицированным или предвзятым;
- общее количество ошибочных решений, принятых судьями в пользу одной из команд, составило более 75% при условии, что общее

количество таких решений было более 8.

Команда, подавшая заявление в Оргкомитет, должны выполнить следующие условия:

- предоставить видеозапись моментов матча, явившихся основанием для подачи заявления, с их описанием в письменном виде;
- направить вышеуказанные материалы на электронную почту Главного судьи (mosbasket2016@gmail.com), поставив в копию письма Оргкомитет Лиги (sportmbl@ya.ru) и указав в теме дату матча и участвующие в нем команды;
- начиная со второго запроса оплатить на расчетный счёт ООО «Медиа Спорт» взнос на рассмотрение заявления в размере 10 000 (десять тысяч) рублей.

Главный судья обязан предоставить ответ в течение 3 рабочих дней после получения заявления и выполнения всех требований. В случае признания Главным судьей факта (самостоятельно или с помощью сторонних консультантов, имеющих соответствующие компетенции, для обеспечения максимальной объективности оценки), указанного в п. 11.7 настоящего Регламента, Оргкомитетом Лиги могут быть применены санкции в отношении судьи/судей/судей-секретарей.

Ст. 12 СИСТЕМА ОПРЕДЕЛЕНИЯ МЕСТ НА ГРУППОВОМ ЭТАПЕ

- 12.1 Места команд в таблице в ходе соревнований и по итогам регулярного этапа соревнований определяются по сумме очков, набранных во всех сыгранных матчах. За победу в матче начисляются два очка, за поражение – одно очко.
- 12.2 В случае равенства очков у двух или более команд их места в текущей и итоговой таблице конференций регулярного этапа соревнований определяются по следующим показателям последовательно в указанном порядке:
- по результатам игр между собой (личные встречи);
 - по наибольшему числу набранных очков во всех матчах;
 - по лучшей разнице забитых и пропущенных очков во всех матчах.
- 12.3 При абсолютном равенстве всех указанных показателей, места команд на первом этапе соревнований определяются в дополнительной игре между этими командами, согласно правилам регулярного этапа.
- 12.4 На дополнительную игру переносятся дисквалификации, назначенные в ходе Турнира.
- 12.5 В случае невыполнения командой медиаплана и непредоставления в Оргкомитет отчёта в результате промежуточной проверки между 3 и 4 уик-эндом, Организатор вправе отнять одно рейтинговое очко, начисленное команде ранее за победу или поражение. В случае невы-

полнения командной медиаплана и непредоставления в Оргкомитет [отчёта](#) по итогам Соревнования, на команду налагается штраф в размере 100 000 (сто тысяч) рублей.

Ст. 13 ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ НАРУШЕНИЯ И САНКЦИИ

13.1 Игроки.

13.1.1 Недисциплинированным поведением считается чрезмерная агрессия при оспаривании решения судьи, использование оскорбительных жестов в отношении судей, соперников или зрителей, нецензурные выражения, рукоприкладство, недопустимые физические контакты с судьями и персоналом, демонстративные откидки/выбрасывания/пинки мяча и другие аналогичные действия.

В подобном случае игрок наказывается техническим фолом первой категории. В случае неоднократного или вопиющего нарушения правил поведения игрок должен быть наказан дисквалифицирующим фолом.

13.1.2 После получения игроком или тренером технического или дисквалифицирующего фолла Главный судья, основываясь на рапорты судей и видео моментов, своим решением может принять решение о дисквалификации игрока/тренера.

13.1.3 В случае нарушения игроком/тренером дисциплины, некорректного поведения по отношению к судьям, соперникам или зрителям после окончания игрового времени или подписания протокола, при наличии рапорта потерпевшего, Главный судья принимает решение о наказании по данному инциденту.

13.1.4 В случае актов насилия, грубого поведения игроков, тренеров, сопровождающих и официальных лиц арбитр должен составить рапорт, подписать его и отправить в Оргкомитет не позднее 23:59 того же дня, когда было совершено действие.

13.1.5 Организатор может принять решение о более жёстком наказании игрока, тренера, сопровождающих и официальных лиц команды.

13.1.6 В случае сообщения в СМИ/сети интернет/социальные сети игроками, тренерами, официальными лицами клуба/команды информации или сведений, порочащих честь и достоинство Лиги и ее сотрудников, в том числе официальных лиц матча (Главный судья, судьи, судьи-секретари, статистики), применяются следующие санкции:

- за первичное нарушение игрок/тренер/официальное лицо наказываются дисквалификацией до 3 игр и штрафом в размере 50 000 (пятьдесят тысяч) рублей;
- за повторное нарушение – решение принимает Оргкомитет



ЛИГА СТАВОК MEDIA BASKET 8. РЕГЛАМЕНТ

вплоть до дисквалификации до конца Соревнования и штрафа в размере 200 000 (двести тысяч) рублей.

13.2 Команды.

13.2.1 Если в матче принимает участие игрок, который отсутствует в заявке или должен был пропустить игру из-за наложенных санкций согласно, Организатор имеет право наложить наказание на команду вплоть до поражения «лишением права» в данной игре.

13.2.2 В случае систематических нарушений, связанных с составом, команда снимается с Соревнований.

13.2.3 Команда и/или игроки могут быть сняты с участия в Соревнованиях, а тренеры и/или помощники тренеров отстранены от руководства командой при вопиющих случаях нарушения дисциплины, как в спортивном сооружении, так и вне его пределов (порча материального имущества в спортсооружениях и по месту проживания и т.п. во время проведения соревнований).

13.2.4 Команда и игроки могут быть исключены из числа участников Соревнований, а тренеры дисквалифицированы на срок, определяемый Организатором и Главным судьей, за предоставление подложных документов и иных недостоверных сведений.

13.3 Команда, игроки, тренеры и сопровождающие лица могут быть оштрафованы в размере от 50 000 (пятьдесят тысяч) до 500 000 (пятьсот тысяч) рублей и/или исключены Оргкомитетом Лиги из числа участников Соревнований в случаях вопиющих нарушений дисциплины как в пределах спортивного сооружения, так и вне его (например, нарушение морально-этических норм поведения, в том числе по отношению к сотрудникам Лиги и официальным лицам матча, порча имущества в спортсооружениях и по месту проживания, нахождения в алкогольном и/или наркотическом опьянении и т.п.) во время проведения Соревнования.

Ст. 14 ПРОТЕСТ

14.1 Команда может подать протест в случае, если она полагает, что ее права были ущемлены в результате:

- ошибки при ведении официального протокола, отсчета игрового времени или отсчета времени для броска, которую судьи имели право исправить, как это предусмотрено в Официальных Правилах баскетбола ФИБА при наличии доступа к проверяемым доказательствам, имеющимся во время принятия решения для исправления ошибки, по статье 44 Официальных Правилах баскетбола ФИБА (Исправляемые ошибки), но не исправили ее;
- решения о присуждении поражения «лишением права», об отме-

не, о переносе или невозобновлении игры, а также решения не играть;

- нарушения правил допуска к участию в матче.

- 14.2 Протест принимается и рассматривается Главным судьей только в том случае, если была полностью соблюдена процедура подачи и оформления протеста, предусмотренная разделом «С–Процедура подачи протеста» Официальных Правил баскетбола ФИБА.
- 14.3 Подача протеста с кратким изложением фактов, на которые подается протест, отражается в протоколе матча. Представитель команды-соперника должен быть поставлен в известность о подаче протеста, о чем делается соответствующая запись в протоколе матча.
- 14.4 Заявление с подробным изложением фактов, на которые подается протест, направляется в Оргкомитет соревнований в течение 24 часов с момента окончания матча, по которому подается протест.
- 14.5 Главный судья в течение следующих 24 часов сообщает командам о решении в результате рассмотрения протеста. Команда имеет право запросить пересмотр решения силами Организатора в течение последующих 24 часов после получения решения. Решение Организатора не оспаривается и принимается обеими командами.

Ст. 15 ЗАЩИТА ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ

- 15.1 Принимая участие в Соревнованиях, каждый участник команды дает свое согласие Организатору, Спонсору и привлекаемым им третьим лицам на обработку своих персональных данных, а именно сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, распространение, обезличивание, блокирование, уничтожение своих персональных данных.

Организатор сохраняет за собой право в любое время проверять данные участников (в том числе удостоверение личности, возраст, место жительства участника, данные, влияющие на категорию игрока: «накрутка» подписчиков, игровой опыт и пр.) и дисквалифицировать любого участника, заявившего данные, которые не соответствуют настоящему Регламенту (например, возраст, игровой опыт или количество реальных подписчиков в социальных сетях) или который сфальсифицировал данные. Если Организатор не реализовал какое-либо из этих прав на любом этапе, это не означает отказ от таких прав.

Все команды имеют право затребовать дополнительную проверку данных участников Лиги, имея на это весомые доказательства. Заявку необходимо направить в Оргкомитет Лиги (sportmbl@ya.ru) за 3 дня до начала игрового уик-энда, в котором запланирован матч с командой данного участника, но не позднее 18:00, в период проведения I этапа

Соревнования, и за 4 дня, но не позднее 18:00, в период проведения II этапа, просчитав при этом самостоятельно вероятность попадания на ту или иную команду. Исключение составляют матчи первого игрового тура, которые позволяют подать заявку в течение 3 дней после проведения матчей в связи отсутствием заранее опубликованных составов команд. Решение о результатах сыгранных матчей и допуске к предстоящим матчам принимаются Оргкомитетом в каждом случае индивидуально.

- 15.2 Участник вправе запрашивать у Организатора полную информацию о текущем статусе обработки своих персональных данных. В составе запрашиваемой информации могут быть указаны сведения в объеме, предусмотренном частью 7 статьи 14 Федерального закона № 152-ФЗ «О персональных данных». Такие запросы должны быть разумными и обоснованными, могут направляться исключительно при наличии реальной необходимости получения соответствующих сведений и не должны затруднять Организатору проведение Соревнований. Организатор вправе не отвечать на повторные запросы в случае их необоснованности, либо при отсутствии изменений в статусе обработки персональных данных с момента ответа на предыдущий запрос.
- 15.3 В качестве обязательного условия участия в Соревнованиях каждый участник соглашается на запись, фотосъемку или видео- съемку своего изображения и (или) голоса во время Соревнований (включая, помимо прочего, в качестве части Соревнований), их трансляцию или публикацию Организатором и/или Спонсором в любой точке мира, в любом средстве массовой информации, включая, но не ограничиваясь, телевидение, радио, Интернет, газеты, журналы и другие средства рекламы или маркетинга в связи с настоящими Соревнованиями и (или) будущими Соревнованиями. Участники не имеют право на какое-либо вознаграждение за такое использование. Согласие участников дается на неопределенный срок
- 15.4 Если проведению настоящих Соревнований препятствует какое-либо обстоятельство или по обоснованным предположениям Организатора они не могут проводиться по какой-либо причине вне разумного контроля Организатора, Организатор сохраняет за собой право по своему собственному усмотрению в максимальной разрешенной законодательством степени: (a) дисквалифицировать участника; (b) изменить, приостановить, прекратить или отменить Соревнования и настоящий регламент в зависимости от ситуации.
- 15.5 Участник несет все расходы, связанные с получением доступа к веб-сайту Соревнований, которые зависят от используемого провайдера Интернет-услуг.
- 15.6 Без ограничения других пунктов настоящего регламента и за исклю-

чением ответственности, освобождение от которой запрещено законодательством, Организатор Соревнований (включая соответствующих должностных лиц, работников и агентов) освобождает себя от любой ответственности (включая халатность) за телесные повреждения, убытки или ущерб (включая упущенные возможности), как прямые, так и косвенные, реальные убытки, определяемые обстоятельством дела, и последующие убытки, каким-либо образом вызванные Соревнованиями, включая, помимо прочего, возникающие в силу:

- а) технических трудностей или поломок оборудования (вне зависимости от того, под контролем ли оно у Организатора);
- б) кражи, несанкционированного доступа или вмешательства третьих лиц;
- в) требования об участии или получении призов, которое просрочено, потеряно, изменено, повреждено или неправильно направлено (вне зависимости от того, получено ли оно Организатором);
- г) изменения стоимости призов, указанной в настоящем Регламенте;
- д) отмены Соревнований по какой-либо причине вне разумного контроля Организатора;
- е) наступления налоговой ответственности победителя или участника;
- ж) участия в Соревнованиях;
- з) использования приза или участия в его использовании.

15.7 В качестве условия участия в Соревнованиях лицо должно подписать юридическую документацию по форме, определяемой Организатором, включая, помимо прочего, освобождение от ответственности за нарушение авторских прав и форму гарантии освобождения от убытков. Если лицо не достигло 18 лет, юридическую документацию от его имени подписывают его родители или опекуны.

Ст. 16 НАГРАЖДЕНИЕ

Команда, занявшая 1 место в турнире, награждается кубком, медалями и денежным призом в размере 4 000 000 (четыре миллиона) рублей 00 копеек.

Победитель Турнира производит уплату НДФЛ от итоговой общей стоимости полученного приза самостоятельно в территориальные налоговые органы по месту его регистрации в соответствии с действующим законодательством РФ. Победитель самостоятельно несет ответственность за неисполнение указанной обязанности, как налогоплательщик.

Ст. 17 ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ



ЛИГА СТАВОК MEDIA BASKET 8. РЕГЛАМЕНТ

Окончательное место проведения соревнований, конфигурация и состояние поля, порядок проведения соревнований, порядок размещения зрителей определяются Организатором и должны отвечать требованиям, соответствующим нормативным правовым актам, действующим на территории Российской Федерации по обеспечению общественного порядка и безопасности участников и зрителей.

Участники лично несут всю полноту ответственности за свою жизнь и здоровье в ходе соревнований. В местах проведения соревнований будет находиться машина «Скорой помощи» и квалифицированный медицинский персонал.

Ст. 18 ФИНАНСИРОВАНИЕ

Организатор несет весь комплекс расходов, связанных с проведением Соревнования. Все иные расходы участников, связанные в том числе с транспортировкой участников к месту проведения соревнований, проживанием в городе проведения Соревнования несут непосредственно участники или командирующие их организации.

Ст. 19 ОТМЕНА СОРЕВНОВАНИЙ

Организационный комитет соревнований оставляет за собой право отменить или перенести время соревнований без согласования с участниками, командами.

В случае отмены или изменения времени проведения соревнований, информация об этом будет опубликована на официальных ресурсах мероприятия, не менее чем за 1 календарный день до проведения.

Ст. 20 ИЗМЕНЕНИЯ, ДОПОЛНЕНИЯ И ТОЛКОВАНИЕ РЕГЛАМЕНТА

Вся ответственность за точное соблюдение настоящего Регламента всех приложений и дополнений к нему, во время соревнования, со стороны Организатора возлагается на руководителя соревнований. Он наделен правом принимать окончательные решения по всем протестам и непредвиденным случаям, не предусмотренным настоящим Регламентом.

Участие в Соревнованиях автоматически подразумевает ознакомление и полное согласие пользователей и участников со всеми условиями настоящего Регламента.

Все спорные вопросы регулируются на основе настоящего Регламента и действующего законодательства РФ.

В случае возникновения ситуаций, допускающих неоднозначное толкование Регламента и (или) вопросов, не урегулированных настоящим регламентом, окончательное решение о таком толковании и



ЛИГА СТАВОК MEDIA BASKET 8. РЕГЛАМЕНТ

(или) разъяснения принимаются непосредственно и исключительно Организатором.

Организатор вправе в любое время вносить изменения и дополнения в условия настоящего Регламента без предварительного уведомления. Команда и каждый участник обязаны самостоятельно отслеживать актуальную редакцию Регламента и считаются надлежащим образом уведомленными обо всех внесённых изменениях с момента их публикации.



ЛИГА СТАВОК MEDIA BASKET 8. РЕГЛАМЕНТ. ПРИЛОЖЕНИЕ 1



ПРЕДВАРИТЕЛЬНАЯ ЗАЯВКА КОМАНДЫ ДЛЯ УЧАСТИЯ В МЕДИЙНОЙ БАСКЕТБОЛЬНОЙ ЛИГЕ «ЛИГА СТАВОК MEDIA BASKET 8»

НАЗВАНИЕ КОМАНДЫ (ПОЛНОЕ НАЗВАНИЕ, НАИМЕНОВАНИЕ СУБЪЕКТА РФ): БУЛЬДОГИ, КЕМЕРОВСКАЯ ОБЛАСТЬ

ИГРОКИ

№	Фамилия Имя Отчество (Ник)	№ игрока	Дата рождения	Рост (см)	Вес (кг)	Категория игрока/амплуа	Об игроке (сфера деятельности, достижения) ЭТО БУДЕТ НА САЙТЕ!	Социальные сети
1	Иванов Иван Иванович (Тигр)	99	20.20.2000	200	100	Медийный игрок/ Разыгрывающий	Лучший игрок любой лиги	vk: @tiger_ivan inst: @tiger_ivan
2								
3								

ТРЕНЕРСКИЙ СОСТАВ И СОПРОВОЖДАЮЩИЕ ЛИЦА (SMM, МЕНЕДЖЕР И ВСЕ, КТО БУДУТ СОПРОВОЖДАТЬ КОМАНДУ)

№	Фамилия Имя Отчество (Ник)	Тренерское/спортивное звание или должность в команде	О сопровождающем (история/регалии)	Социальные сети
1				
2				

ХЭДЛАЙНЕРЫ КОМАНДЫ

№	Фамилия Имя Отчество (Ник)	Категория хэдлайнера А/Б	О хэдлайнере – сфера, достижения	Социальные сети
1				
2				



ЛИГА СТАВОК MEDIA BASKET 8. РЕГЛАМЕНТ. ПРИЛОЖЕНИЕ 2



ПАСПОРТ КОМАНДЫ ДЛЯ УЧАСТИЯ В МЕДИЙНОЙ БАСКЕТБОЛЬНОЙ ЛИГЕ «ЛИГА СТАВОК MEDIA BASKET 8»

НАЗВАНИЕ КОМАНДЫ (ПОЛНОЕ НАЗВАНИЕ, НАИМЕНОВАНИЕ СУБЪЕКТА РФ): БУЛЬДОГИ, КЕМЕРОВСКАЯ ОБЛАСТЬ

ИГРОКИ

№	Фамилия Имя Отчество (Ник)	№ игрока	Дата рождения	Рост (см)	Вес (кг)	Категория игрока/амплуа	Об игроке (сфера деятельности, достижения) ЭТО БУДЕТ НА САЙТЕ!	Социальные сети	Виза врача
1	Иванов Иван Иванович (Тигр)	99	20.20.2000	200	100	Медийный игрок/ Разыгрывающий	Лучший игрок любой лиги	vk: @tiger_ivan inst: @tiger_ivan	
2									
3									

Всего допущено ____ человек

ФИО врача (полностью) _____ Печать медицинской организации

ТРЕНЕРСКИЙ СОСТАВ И СОПРОВОЖДАЮЩИЕ ЛИЦА (SMM, МЕНЕДЖЕР И ВСЕ, КТО БУДУТ СОПРОВОЖДАТЬ КОМАНДУ)

№	Фамилия Имя Отчество (Ник)	Тренерское/спортивное звание или должность в команде	О сопровождающем (история/реалии)	Социальные сети
1				
2				

ХЭДЛАЙНЕРЫ КОМАНДЫ

№	Фамилия Имя Отчество (Ник)	Категория хэдлайнера А/Б	О хэдлайнере – сфера, достижения	Социальные сети
1				
2				

Представитель команды

ФИО, подпись



ЛИГА СТАВОК MEDIA BASKET 8. РЕГЛАМЕНТ. ПРИЛОЖЕНИЕ 3



БЛАНК ДОЗАЯВКИ ДЛЯ ВНЕСЕНИЯ ИЗМЕНЕНИЙ В ПАСПОРТ КОМАНДЫ ДЛЯ УЧАСТИЯ В МЕДИЙНОЙ БАСКЕТБОЛЬНОЙ ЛИГЕ «ЛИГА СТАВОК MEDIA BASKET 8»

НАЗВАНИЕ КОМАНДЫ (ПОЛНОЕ НАЗВАНИЕ, НАИМЕНОВАНИЕ СУБЪЕКТА РФ): БУЛЬДОГИ, КЕМЕРОВСКАЯ ОБЛАСТЬ

ИГРОКИ

№	Фамилия Имя Отчество (Ник)	№ игрока	Дата рождения	Рост (см)	Вес (кг)	Категория игрока/амплуа	Об игроке (сфера деятельности, достижения) ЭТО БУДЕТ НА САЙТЕ!	Социальные сети	Виза врача
1	Иванов Иван Иванович (Тигр)	99	20.20.2000	200	100	Медийный игрок/ Разыгрывающий	Лучший игрок любой лиги	vk: @tiger_ivan inst: @tiger_ivan	
2									
3									

Всего допущено ____ человек

ФИО врача (полностью) _____

Печать медицинской организации

ПРОШУ УБРАТЬ ИЗ СОСТАВА КОМАНДЫ ИГРОКОВ*

№	Фамилия Имя Отчество (Ник)	№ игрока	Дата рождения	Причина
1				
2				

*на случай, когда единовременное количество игроков в паспорте команды после дозаявки составляет более 15 игроков

Представитель команды

ФИО, подпись



СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ

Я, нижеподписавшийся, _____, (ФИО полностью), дата рождения: _____, Паспорт № _____, выдан _____ от _____, код подразделения: _____, зарегистрированный по адресу: _____.

1. Настоящим даю согласие на обработку моих персональных данных ООО «Медиа Спорт» (далее – ООО «Медиа Спорт») (ИНН 9703127110, ОГРН 1227700911668, КПП 770301001, юридический адрес 123100, г. Москва, вн. тер. г. муниципальный округ Пресненский, ул. Антонова-Овсеенко д. 4, помещ. 1/1А), в следующем объеме:

1.1. фамилия, имя, пол, номер документа, удостоверяющего личность, срок действия документа, удостоверяющего личность, дата рождения, номер телефона, адрес электронной почты.

1.2. иные сведения - иные сведения, предоставленные пользователем или запрошенные исполнителем.

2. В соответствии со ст. 9 Федерального закона от 27.07.2006 N 152-ФЗ «О персональных данных» даю ООО «Медиа Спорт», сознательное согласие на обработку моих персональных данных, указанных в подпунктах 1.1 и 1.2 пункта 1 настоящего согласия (включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, размещение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение) персональных данных в целях принятия мною участия в Турнире «Лига Ставок Media basket» (далее- Турнир), организуемого ООО «Медиа Спорт», размещение моего ФИО в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» для продвижения Турнира, в социальных сетях ООО «Медиа спорт», в рекламных целях и иных связанных с организацией, проведением и рекламой Турнира.

3. ООО «Медиа Спорт» вправе осуществлять автоматизированную обработку персональных данных, указанных в подпунктах 1.1 и 1.2 пункта 1 настоящего согласия, их обработку без использования средств автоматизации, в том числе, с передачей по каналам связи, защита которых обеспечивается путем реализации соответствующих правовых, организационных и технических мер, предусмотренных законодательством о защите персональных данных.

4. Для достижения целей, указанных в пункте 2 настоящего согласия, соглашаюсь с тем, что ООО «Медиа Спорт» вправе поручить обработку моих персональных данных, указанных в подпунктах 1.1 и 1.2 пункта 1 уполномоченным представителям ООО «Медиа Спорт» и третьим лицам — партнерам ООО «Медиа Спорт» на основании поручения либо заключаемого с этим лицом (лицами) договора, либо путем принятия соответствующего акта (далее — поручение ООО «Медиа Спорт»). Я проинформирован, что ответственность передо мной за действия лица, обрабатывающего мои персональные данные по поручению ООО «Медиа Спорт», несет ООО «Медиа Спорт» как лицо, выдавшее соответствующее поручение.

5. Настоящим подтверждаю, что даю согласие на обработку моих персональных данных, указанных в подпунктах 1.1 и 1.2 пункта 1 настоящего согласия ООО «Медиа Спорт» с даты предоставления настоящего согласия до дня отзыва согласия в письменной форме, без ущерба для положений п.7 ниже.

6. Настоящим подтверждаю, что проинформирован о возможности отзыва настоящего согласия путем личного письменного запроса на электронную почту (sportMBL@yandex.ru) (в том числе в форме электронного документа, подписанного квалифицированной электронной подписью в соответствии с Федеральным законом от 6 апреля 2011 г. № 63-ФЗ «Об электронной подписи»), в адрес ООО «Медиа Спорт».

6. Я проинформирован, что настоящее согласие дается ООО «Медиа спорт» на неопределенный срок и действует до момента направления мною отзыва на согласие на обработку персональных данных, способом, указанным в п.7 Согласия.

Дата

ФИО, подпись



**СОГЛАСИЕ УЧАСТНИКА НА ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЕГО ОБРАЗА,
ГОЛОСА И ИЗОБРАЖЕНИЕ В РЕКЛАМНЫХ, КОММЕРЧЕСКИХ
И ИНЫХ ЦЕЛЯХ**

Я, нижеподписавшийся,

(ФИО полностью, паспортные данные)

принимающий участие в соревновании «Лига ставок MEDIA BASKET» 8 сезон, организуемое ООО «Медиа Спорт» (далее – ООО «Медиа Спорт») (ИНН 9703127110, ОГРН 1227700911668, КПП 770301001, юридический адрес 123100, г. Москва, вн. тер. г. муниципальный округ Пресненский, ул. Антонова-Овсеенко д. 4, помещ. 1/1А) (далее – Турнир) даю согласие на:

1. ООО «Медиа Спорт» или третьи лица, которым она в тот или иной момент времени может предоставить соответствующие полномочия, вправе делать и использовать аудиозаписи, видеозаписи и фотографии («Материал») Турнира, а также использовать мои имя, изображение, голос, внешний вид, выступления и биографический Материал в любых целях (будь то коммерческого, рекламного или иного характера) во всех средствах массовой информации, причем, без каких-либо ограничений по срокам.
2. ООО «Медиа Спорт» может использовать, транслировать, сортировать, демонстрировать, воспроизводить Материал и/или делать его общедоступным в любых и всех средствах массовой информации, в том числе, — но не ограничиваясь нижеперечисленным, — на радио, на телевидении, в кинотеатрах, на мероприятиях, стриминговых платформах на носителях информации и в сети Интернет.
3. ООО «Медиа Спорт» вправе производить в Материале любые исправления, перерывы, вырезки в процессе монтажа или иные изменения, а также использовать такой измененный Материал без каких-либо ограничений. Более того, ООО «Медиа Спорт» разрешается передавать предоставленные права любому третьему лицу.
4. Я знаю, что не буду иметь право на одобрение какого-либо Материала. Я понимаю, что я, возможно, не буду назван(а) в качестве участника Турнира, а также не ожидаю получить какую-либо финансовую выгоду от моего появления в любом Материале, связанном с Турниром.
5. В случае если не указано иное, ООО «Медиа Спорт» разрешает мне пользоваться на Мероприятии моей собственной камерой, для того чтобы записывать движущиеся изображения и/или серии неподвижных изображений / фото- и видеоконтент («Контент участника»). Использование такого Контента участника ограничивается личными целями частного некоммерческого характера, что означает использование на моем собственном интернет-сайте и на моих каналах в социальных сетях.
6. Я понимаю, что ООО «Медиа Спорт» владеет правами интеллектуальной собственности и медийными правами на Мероприятие, и по запросу я предоставлю ООО «Медиа Спорт» доступ к Контенту участника.
7. Любое коммерческое использование контента — будь то мной или третьими лицами — требует предварительного согласия от ООО «Медиа Спорт».
8. ООО «Медиа Спорт» или третьи лица, которым она в тот или иной момент времени может предоставить соответствующие полномочия, вправе собирать технические данные о матче, а также использовать вышеуказанные данные, если только сбор таких технических данных о матче не может повлиять на спортивный результат.

Дата

ФИО, подпись



**ДЕКЛАРАЦИЯ О НЕУЧАСТИИ
В АЗАРТНЫХ ИГРАХ**

Я, нижеподписавшийся,

_____.

(ФИО полностью, паспортные данные)

принимающий участие в соревнованиях, организуемых ООО «Медиа Спорт» (ИНН 9703127110, ОГРН 1227700911668, КПП 770301001, юридический адрес 123100, г. Москва, вн. тер. г. муниципальный округ Пресненский, ул. Антонова-Овсеенко д. 4 , помещ. 1/1А) в 2026 году, в качестве игрока за команду

(название команды)

принимая во внимание, Федеральный закон Российской Федерации № 329-ФЗ от 04.12.2007 г. «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» обязуюсь не принимать участие в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на матчи Медийной баскетбольной лиги «Лига ставок MEDIA BASKET» (далее – Лига) и не оказывать противоправное влияние на результаты матчей Лиги. Также мне известно, что в противном случае организаторы Лиги имеют право отстранить меня от участия в играх Лиги.

Дата

ФИО, подпись



**СОГЛАШЕНИЕ ОБ ОТКАЗЕ ОТ ПРЕТЕНЗИЙ ДЛЯ
УЧАСТНИКОВ СПОРТИВНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ**

Я, _____
(Ф.И.О. участника полностью)

дата рождения _____, зарегистрирован по адресу: _____

паспорт: серия _____, № _____, выдан (кем, когда) _____

(далее – участник), добровольно соглашаюсь на участие в мероприятии: Медийная баскетбольная лига «Лига ставок MEDIA BASKET», дата проведения: 03 октября – 22 ноября 2026 г., место проведения: г. Москва, Новолужнецкий пр., д. 13, Международный центр бокса. Организатор: ООО «Медиа Спорт» (далее – ООО «Медиа Спорт») (ИНН 9703127110, ОГРН 1227700911668, КПП 770301001, юридический адрес 123100, г. Москва, вн. тер. г. муниципальный округ Пресненский, ул. Антонова-Овсеенко д. 4, помещ. 1/1А), далее – Соревнование и при этом четко отдаю себе отчет в следующем:

1. Я настоящим сознательно и добровольно беру на себя ответственность за все риски, как известные, так и неизвестные, в том числе риски, возникшие по причине халатности со стороны лиц, освобожденных от ответственности, или иных лиц, и принимаю на себя полную ответственность за своё участие в Соревновании.
2. В случае если во время Соревнования со мной произойдет несчастный случай, прошу сообщить об этом _____
(указывается кому (ФИО) и номер телефона)
3. Я обязуюсь следовать всем требованиям Организатора Соревнования, связанным с вопросами безопасности, соблюдать правила поведения и правила вида спорта «баскетбол».
4. Я самостоятельно несу ответственность за личное имущество, оставленное в месте проведения Соревнования, и в случае его утери не имею права требовать компенсации.
5. Я выражаю согласие на оказание мне медицинской помощи в случае необходимости.
6. Я подтверждаю, что с Положением о проведении Соревнования ознакомлен.
7. Я подтверждаю, что решение об участии принято мной осознанно без какого-либо принуждения, в состоянии полной дееспособности, с учетом потенциальной опасности данного вида спорта.
8. Я подтверждаю, что моя физическая форма и подготовка соответствуют требованиям, предъявляемым к участникам Соревнования.
9. Я добровольно соглашаюсь соблюдать все официально утверждённые и общепринятые требования, технические нормы и условия участия в Соревновании.
10. Я, от своего имени и имени своих наследников, правопреемников, личных представителей и ближайших родственников настоящим освобождаю от ответственности и судебного преследования Организатора, его представителей и/или сотрудников, других участников, финансирующие организации, в случае причинения любой травмы, нетрудоспособности, смерти, ущерба или повреждения, причиняемого мне или моему имуществу, по причине халатности лиц, освобожденных от ответственности или иной причине.

НАСТОЯЩЕЕ СОГЛАШЕНИЕ ОБ ОТКАЗЕ ОТ ПРЕТЕНЗИЙ МНОЮ ПРОЧИТАНО ЛИЧНО.

Я ПОЛНОСТЬЮ ПОНИМАЮ СМЫСЛ И ЗНАЧЕНИЕ ВСЕХ ВЫШЕУКАЗАННЫХ УСЛОВИЙ.

Я ПОДТВЕРЖДАЮ, ЧТО НАХОЖУСЬ В ФИЗИЧЕСКОЙ ФОРМЕ, ПОЗВОЛЯЮЩЕЙ ПРИНИМАТЬ УЧАСТИЕ В СОРЕВНОВАНИИ.

Я ПОДПИСЫВАЮ НАСТОЯЩИЙ ДОКУМЕНТ ДОБРОВОЛЬНО И БЕЗ КАКОГО-ЛИБО ПРИНУЖДЕНИЯ.

Я подтверждаю, что, подписывая настоящее соглашение, я действую по своей воле и в своих интересах.

Дата

ФИО, подпись

МАКЕТ ИГРОВОЙ ФОРМЫ



П-8.1 Майки игроков.

П-8.1.1 Номера на майке игроков могут быть от 0 до 999, но не могут начинаться с 0, например 091. Игроки одной команды не должны иметь одинаковых номеров. За отсутствие или не соответствие Регламенту номера на игровой майке – недопуск к участию в матче.

П-8.1.2 Спереди майка должна соответствовать следующим требованиям:

- актуальный логотип Лиги должен быть размером 6x7 см и размещен в правом верхнем углу, не допускается размещение иных изображений под или над логотипом Лиги;
- логотип технического партнера Лиги может быть размером до 36 см. кв. и размещен в левом верхнем углу;

- логотип производителя допускается к размещению, но его размеры не должны превышать 30 см. кв., и он должен располагаться над логотипом технического партнера Лиги или вместо него (по согласованию с Организатором);
- номер игрока высотой не менее 8 см должен быть размещен спереди майки и отчетливо виден;
- логотип (название) команды должен быть размещен под номером игрока не более чем в 2 строки – если название занимает одну строку, высота букв не должна превышать 9 см, если название занимает две строки, то общая высота надписи не должна превышать 15 см;
- разрешено под логотипом (названием) команды размещение рекламы одного спонсора при условии, что размеры нанесения не будут превышать 10 см в высоту и 30 см в длину;
- любые другие надписи (нанесения) должны находиться на расстоянии не менее 3 см друга от друга;
- все размещенные нанесения должны быть отчетливо видны при заправленной майке в игровые шорты.

П-8.1.3 Сзади майка должна соответствовать следующим требованиям:

- флаг страны команды-участницы должен быть 2,5 см в длину и размещен сверху, а также может быть заменен на логотип Лиги (по согласованию с Организатором);
- фамилия или ник игрока должны быть размещены над номером и занимать только одну строку текста, высота надписи должны быть не менее 6 см и не более 8 см;
- номер игрока высотой 18-20 см должен быть нанесен краской контрастного цвета по отношению к майке, размещен под фамилией игрока и отчетливо виден;
- разрешено под номером игрока размещение рекламы одного спонсора при условии, что размеры нанесения не будут превышать 10 см в высоту и 30 см в длину;
- любые другие надписи (нанесения) должны находиться на расстоянии не менее 3 см друга от друга;
- все размещенные нанесения должны быть отчетливо видны при заправленной майке в игровые шорты.

П-8.2 Шорты игроков.

П-8.2.1 Шорты игроков должны соответствовать следующим требованиям:

- актуальный логотип Лиги должен быть размером 6x7 см и размещен спереди с правой стороны у нижнего края шорт, не допускается размещение иных изображений под или над логотипом Лиги;
- номер игрока высотой не менее 8 см должен быть размещен спереди с левой стороны у нижнего края шорт и отчетливо виден;
- логотип технического партнера Лиги может быть размером

- до 36 см. кв. и размещен над номером игрока;
- логотип производителя допускается к размещению, но его размеры не должны превышать 30 см. кв., и он должен располагаться над логотипом технического партера Лиги или вместо него (по согласованию с Организатором);
- на шортах спереди разрешено размещение логотипа или названия спонсора (при наличии) высотой не более 10 см, шириной не более 32 см у верхнего края шорт;
- на шортах сзади разрешено размещение логотипов спонсоров (при наличии) без ограничений по положению и размеру;
- любые другие надписи (нанесения) должны находиться на расстоянии не менее 2 см друга от друга.

П-8.3 Разминочные футболки и тренировочные костюмы игроков должны быть одинаковыми для всех игроков, заявленных на матч (одного цвета и фасона).

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ КВАЛИФИКАЦИОННЫХ МАТЧЕЙ

П-9.1 Состав команды.

П-9.1.1 Команда должна состоять из 6-10 игроков следующих категорий:

- не менее 2 игроков категории «медийный»;
- не менее 1 игрока категории «медийный игрок»;
- не более 2 игроков категории «профессионал».

Составы команды должны быть направлены в Оргкомитет Лиги на утверждение не позднее, чем за 5 дней до проведения квалификации.

П-9.1.2 Игроки команды, которая становится участником Лиги, не имеют права перейти в другие команды. Игроки команды, которая выбыла в результате стыковочных матчей, могут перейти в другие команды Лиги.

П-9.1.3 Одновременно на площадке во время игры могут находиться следующие сочетания игроков:

- Профессионал – Медийный игрок – Медийный;
- Профессионал – Медийный – Медийный;
- Спортсмен – Медийный игрок – Медийный;
- Спортсмен – Медийный – Медийный;
- Медийный игрок – Медийный игрок – Медийный;
- Медийный – Медийный – Медийный.

П-9.2 Правила проведения матчей.

Игры проводятся в соответствии с правилами Лиги за исключением следующих положений:

- матч длится 10 минут, из которых 8 минут «грязного» времени и 2 минуты «чистого» времени;
- время на атаку в соответствии с Официальными правилами баскетбола 5x5 – 14 и 24 сек.;
- 4 очка начисляются за попадания из тыловой зоны;
- 1 тайм-аут предоставляется на игру каждой команде;
- в виду отсутствия трансляции челленджи и видеоповторы не применимы.

П-9.3 Система проведения матчей.

П-9.3.1 Если в квалификации участвуют 4 команды, то матчи проводятся по круговой системе. Первое место в группе получает место в сезоне.

П-9.3.2 Если в квалификации участвуют 5 команд, то матчи проводятся по круговой системе. Первое место в группе получает место в сезоне.

П-9.3.3 Если в квалификации участвуют 6 команд, то делятся на 2 группы. Победители двух групп играют между собой за место в сезоне.